せまってみたい
HARD
ハード

〈CONTENTS〉

はじめまして☆

西野ユウコ

ですぅ●

なかよくしてねっ！

Yuko♡

◆はじめに

この度は，ちょっとえっちなアドベンチャー・ゲーム「せまってみたい」をお買い上げ頂きまして誠にありがとうございます。
このマニュアルはゲームの遊び方について解説しています。
できる限り，プレイする前によく読み，遊び方をよく理解してからチャレンジして下さい。
その他にも，「せまってみたい」の様々な設定資料などが掲載されています。
ストーリーの進行と合わせてご覧下さい。より一層，「せまってみたい」の世界を楽しんでいただけるかと思います。
お買い上げの際にパッケージに添付されていたアンケートはがきをお送り下さい。今後，HARD（ハード）の開発ソフトの参考に致します。後日，新作ソフト，その他のご案内も差し上げますのでご遠慮なくお出し下さい。
また，ご意見ご感想など御座いましたら，がんがんお寄せ下さい。皆様からのお便りお待ちしていまーす。

◆パケージ内容

「せまってみたい」のパッケージには下記のものが入ってます。

PC-9801　VM／VX／RX／RA，PC-286シリーズ
ゲーム・ディスク（5″2HD）

PC-9801　UV／UX／CV，PC-286シリーズ
ゲーム・ディスク（3.5″2HD）

PC-8801　SR以降（VA対応）
ゲーム・ディスク（5″2D）・2枚

MSX2／MSX2＋
（RAM64K以上／VRAM128K以上）
ゲーム・ディスク（3.5″2DD）・2枚

▽マニュアル（取り扱い説明書＋設定資料）△
　ゲーム・マニュアル　1冊（PCシリーズ，MSX共通）
▽ユーザー登録・メンテナンスカード△
　（PCシリーズ，MSX共通）

STORY

はろぉ☆
はじめましてっ！このゲームの司会進行をつとめることになった愛の妖精・ベロンチヨちゃんだぉー。
チベット生まれなんだけど，へんなおじさんとお友達になっちゃってニッポンまでついてきちゃった。だからぁ，まだニホンゴ，うまくないけど，ごめんなさいですぅ。

■

えっとぉ，このゲームは「ちよっとえっちなあどべんちゃー」っていうんだってさ。いやーん，はずかし。

■

そんで，ヒロインは西野ユウコちゃんていうかあいい女の子なんだけど，なんと「じょしこうせい」なんだょー。このこがキミの憧れのヒトなわけ。

■

なんと，キミはこの憧れのユウコちゃんと次の土曜日にデイトする約束をしちゃったんだよねー。らっきぃ☆

■

だけどぉ，これからが大変なわけ。ユウコちゃんって，なかなか好みがうるさいらしいの。それにぃ，おこりんぼだしぃ，くいしんぼだしぃ。

■

キミはあるばいとでゴールドをてにいれた。これで愛するユウコちゃんのご機嫌をとりつつ，なんとか「らぶほてる」でHPの回復……じゃなかった，愛のあるえっちをしたいんですぅ。「おかねがたりません」なんて「らぶほてる」の前でおいかえされないようにしなくちゃだわ！

■

なかなかたいへんだけど，大好なユウコちゃんのためだから，いっしょけんめいがんばってね☆
ニッポンのぼそこん少年のがっつを見せてクダサーイ。
いつでもキミのこと，いっぱいいっぱいおーえんしてるからね。

んじゃ，GAME START!!

このゲームに必要な機器

PC-8801 パソコン本体，アナログディスプレイ

PC-9801

パソコン本体(640KB以上のRAM)，アナログディスプレイ，MS-DOS(Ver. 2.11以降)

X68000 パソコン本体，専用アナログディスプレイ

MSX2/MSX2+

パソコン本体(ドライブを装備していない機種は，ドライブユニット)，アナログディスプレイ　もしくは　ビデオ入力(RF)のあるテレビ

◇起動方法

PC-8801SR

1. 周辺機器，本体の順に電源を入れます。
2. ドライブ1に「ディスクA」を，ドライブ2に「ディスクB」を挿入してリセットボタンを押して下さい。
3. しばらくするとゲームがスタートします。

PC-9801

1. 周辺機器，本体の順に電源を入れます。
2. インストールをおこないますので，Ver.2.11以降のMS-DOSを用意して下さい。
3. MS-DOSのシステムディスクをドライブAに入れて，リセットボタンを押します。
4. プロンプト(A>)が表示されましたら，ドライブBにゲームディスクを入れて，「B：」と入力します。
5. つづいて「GAME」と入力します。
6. 画面にメッセージが表示されますので，その指示に従って下さい。
7. 上記の作業が終了したら，ゲームディスクをドライブAに入れてリセットボタンを押して下さい。
8. 次回からは，ゲームディスクのみでゲームが起動できます。(MS-DOSは必要ありません。)

＊インストール……このゲームディスクは，単独では起動しないので起動できるようにディスクを書き換える作業のことをいいます。

ゲームのディスクには，プロテクトシールを貼らないで下さい。

上記の方法で起動しない場合は，当社に連絡して下さい。

X68000

1. 周辺機器，本体の順に電源を入れます。
2. ドライブ0に「ディスクA」を，ドライブ1に「ディスクB」を挿入してリセットボタンを押して下さい。
3. しばらくするとゲームがスタートします。

MSX2/MSX2+

1. 周辺機器，本体の順に電源を入れます。
（ドライブが別ユニットの場合は周辺機器，外部ドライブの順に電源を入れてから本体の電源を入れます。）
2. ドライブに「ディスクA」を挿入してリセットボタンを押します。
（リセットボタンのない機種の場合は再び本体の電源を入れます）
3. しばらくするとゲームがスタートします。
（「ディスクB」はゲーム中のメッセージに従って入れ換えます）

＊MSX2/MSX2+は，1ドライブで使用します。2ドライブ装備の方はドライブAのみ使用します。

◇ゲームの概要

★基本的にゲームの進行は，選択式になっています。
テンキーの8と2を使ってカーソルを上下させ，リターンキーもしくはスペースキーで，決定します。
（MSX2/MSX2＋の場合，テンキーの代わりにカーソルキーを使用します）
★間違い探しゲームの場合も同様に上記のキーを使用して間違いの場所を選択，決定します。
★伏せ字（○○○）問題は，キーボードの「かな」キーをロックして入力します。
誤入力の場合は，BS（バックスペース）キーで，訂正できます。
伏せ字がどうしても分からない場合は「ESC」キーを押すことによって，ヒントを得ることができます。

◇ゲームの進行

★伏せ字問題の場合，以下のことをおこなうと所持金が減らされます。
・ヒントの使用………－100円　・伏せ字を間違えたとき………－50円

ゲームの記録方法

PC-8801やPC-9801，X68000の場合，ゲームの途中でf・1キーを押すとゲームディスクにセーブ（記録）を行なうことができます。
ゲーム起動時にロードを選択すると，途中からゲームがおこなえます。
MSX2/MSX2+の場合は，ゲームのストーリーがステージ管理されていますので，ステージの終わりにパスワードができます。
ゲーム起動時にパスワードを入力すると，途中からゲームがおこなえます。

♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥ 登場人物 ♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥

西野ユウ子

東京都内に住む女子高生。家族構成は，父，母，本人，弟，犬一匹。性格は素直だが，やや気まぐれでおこりっぽいところもある。お嬢様度，75%。好奇心いっぱいの17才。
双子座・AB型。スリーサイズは，ひ・み・つ★

米俵クマ

ユウコちゃんのお友達。メインキャラになりそこねて，変な名前をつけられてしまった悲劇の少女。
いつの日か彼女にもしあわせがやってくることを祈らずにはおれない。うるうる。

誘の男

好きな花は，バラ。尊敬するミュージシャンは，ボブ・マーリー。世界各地を放浪していたという噂も………。
神秘のベールにつつまれたキュートでおちゃめな36才。
スリーサイズは，ひ・み・つ★

ベロンチョ

チベットからきたいかがわしい愛の妖精。自称「せまってみたい」のイメージギャル。とりあえずゲームの進行をあたたかく見守っている。
平常時は3等身キャラだが，唐突に6等身に変身する。

○○○○

ユウコちゃんのことが大好きなえっちな男の子。趣味はパソコンですけべなゲームをすること。
つまりキミのことだよーん。

作曲者による*MUSIC*解説

by RIKA

#1 「だいじにしてね」

*OPEN ING & END ING*を飾る「せまってみたい」のメインテーマ。

#2 「青春のフォークダンス」

うれしはずかし午後の校庭。嗚呼，青春のさわやかな欲望が青空にほとばしる！

#3 「レゲエでヨイショ！」

*GAMEOVER*の虚脱感を，明るく盛りあげる。サブタイトルは「謎の男のテーマ」。

#4 「恋の無限ループ」

恋のせつなさ，もどかしさをピコピコのリズムに乗せて*GO! Go! Go!*

#5 「恋愛実習」

賢明なる読者諸兄は既にお気づきのことと思うが，これらの曲のタイトルにはほとんど意味はない。

#6 「No More バグちゃん」

50年代風の黄金の循環コードで，明るく*POP*にせせまってみたい★

開発後記

1989年夏。都内其所の*HARD*の開発ROOMには，充実した疲労感が漂っていた。ひとつの仕事をやりとげたスタッフ達の束の間の休息。
「やっと，完成だ………。」
「ついにできたのね………。」
「おい………泣くなよ。湿っぽい雰囲気はごめんだぜ。」
「ふ………おまえこそ，目がうるんでるぜ。」
「うふふ………でも，ほんとによかった………。ユーザーのみなさんにも喜んでもらえたらいいわね。」
次回作への熱い思いをそれぞれの胸に秘めつつ，スタッフ達はひとときのやすらぎに身をゆだねる。

新井　ヤヨ（シナリオ担当）

今回は，書きたい放題書いたら，一部モモコちゃんに，手直しされちゃった。モモコちゃんたら，ほーんとうにヤーラシイーッのよっ!!平気で危険な4文字(○○○○)をゲーム中に書くんだもの。私ビックリ!!もちろん消したわよ。
でも，今回は，本当に楽しかったっ！私達女の子だけでやりたい放題だったから，もう，だーい興奮。とくにモモコちゃんのオッパイ攻撃には，ホンと，こまっちゃったーっ。私のオッパイを，さわりまくるんだもーん。でも，ちょっちゅう気持ちよかったなっ(舌ペロッ)。
ゲーム画面も，いちいち私達に解説するの。こんな事されたら，感じちゃうかなーっ，とか，ここが，とってもエッチでいいわーっ，とか。もうたーいへんだったのか。
この次はもっとスゴイの作っちゃうから，まっててねーっ!!

さっぽろ　モモコ（グラフィック担当）

いいかげんなこというんじゃなぁぁぁぁぁい!!> ヤヨ
わたしはいつもまじめにディスプレーの前でおえかきしてたのにぃ……。しくしく。そんなことばっかしいってると，君の正体をばらしてやるっ！
あ，わたしはアニメを作ったのは初めてだったんですけど皆さん，いかがだったでしょうか？
これからも，もっと勉強してかわいい絵をかいていきたいとおもってます。

RIKA（作曲担当）

最近，PSGの音が気に入ってますぅ。ぴこぴこしててかあいいから。編曲はおなじみバナナップル先生です。
「せまってみたい」ミュージックテープもよろしくね。ボーカルをいれて遊んでみました。

那覇　ユウコ（PC-9801シリーズプログラム担当）

えっと，えっと，えっとぉ，新参者の那覇ゆうこでっす。実は今回のゲームはいきなりなにも分からないｉ8086をフルアセンブルで作ることになっちゃったんですよ。98が分からない，MS-DOSが分からない………。今までにZ80をいじったことはありましたが，さすがに大変でした。でもちょっといじってみると，98もMS-DOSも便利でプログラムつくりやすいですねぇ。もう88には帰れないですぅ。

アントラキノン（MSX2プログラム担当）

今回も睡眠時間が多くなってしまい，当り前のことですがHARDの社長にしかられてしまった。もし，一発で起きられる方法があれば聞きたいなあと思っています。MSX版も7月下旬から大幅に遅れてしまい，ユーザーの方々にも迷惑を掛けちゃってすみません。

裏　秀男（PC-8801プログラム担当）

モモコ　［裏さん，当初はPC98用も作られる筈だったとか？］
裏　秀男　［MZ25用作りたいなぁ］
モモコ　［しかもまだPC88用が半分も出来ていないとか？］
裏　秀男　［アントニオ猪木当選おめでとう！］
モモコ　［PC88のサブルーチンも殆ど人任せとか？］
裏　秀男　［次回から「京都　舞子」ってペンネームにしようかなぁ？］

明（太鼓持ち担当）

それは，6月も残り少なくなった雨の降る日だった。
「せまってみたいのプログラムは，7月中旬に完成する!!」
との社長の一声にのせられ，MSX2/MSX2+版，7月下旬発売の
ダイレクトメール作りに加担してしまった。
今回の遅れのA級戦犯は，われわれ2人なのか!?
それは，さて置いて，今回の開発の為
「モモコ」「ユウコ」に机を乗っ取られ，ゴミ箱の横に左遷させられてしまった。
俺の，俺の，俺の机を返してくれぇ～。

「せまってみたい」
グッズ販売のおしらせ

この度は，「せまってみたい」をお買い上げ頂きまして，ありがとうございます。そこで，スタッフ一同の感謝の気持ちをこめて，ユーザーの皆様に「せまってみたい」特製グッズの販売に踏み切る運びとなりました。

内容：1・「せまってみたい」おちゃらけ編イメージグラフィック集
　　　2・「せまってみたい」RIKAちゃん印オリジナルミュージックテープ歌詞付きボーカル入りテーマソングに加えて……な，なんとゲームミュージック界初のこころみ？振り付け図解歌詞カード付きカラオケバージョンも!!

価格：1・(グラフィック集)と2・(ミュージックテープ)セットで，¥1500です。
(かならずセットでお求め下さい。)

購入方法：住所氏名，使用機種を同封の申し込み書に明記の上，現金書留でHARD社宛てに振り込みをお願いします。

(詳しくは，別紙の「通信販売の手引き」を参照して下さい。)

〈HARD耳より情報〉
ベロンチョ企画ただいま進行中！

良心的なソフトを良心的な価格で！青少年に明るく楽しいえっちを！という基本コンセプトに基づいて，HARDが皆様に送る新企画。

ベロンチョシリーズ第一作は，学園モノのアドベンチャーを予定しています。その名も「ベロンチョ身体検査」!!

聖ベロンチョ学園で次々と起こるいかがわしい事件。ギャルの花園に隠された秘密とは？？その謎を解くのは君だ!!

メインゲーム以外にもゆかいなお楽しみモードがつくかも!?

乞う御期待!!

HARD
ハード
〒124 東京都葛飾区新小岩2-2-19 福原トータス204 ☎03(837)1893